

Ein Ideenentwurf von Marco Lerner, Inhaber der nachfolgenden Seiten:

<https://marcosvideokurse.wordpress.com>

<https://mlnaturfotografien.jimdo.com>

<https://wirfinit.jimdo.com>

Auch wenn in der Beschreibung die Weibliche-Anrede nicht umgesetzt worden ist, sind dennoch weibliche Plattformnutzerinnen und/oder Programmiererinnen und/oder Ideenumsetzer/innen und Ideeneinreicherinnen ebenso gemeint.

Die Idee sollte veröffentlicht und umgesetzt werden, um mehr Ideen in die Realität umsetzen zu können und um diesen gesamten Prozess stark vereinfachen zu können. Ist eine Idee einmal auf der Plattform online eingestellt kann nachvollzogen werden, von wem diese Idee abstammt und/oder ob es die Idee zum derzeitigen Zeitpunkt schon gegeben hat. Da die Idee immer einen (visuell einsehbaren, jedoch digitalen) Datumseinreichungseingangsstempel erhält. Ein Bewertungssystem mit SMS-Legitimation sorgt für Transparenz und ein ehrlichen und fairen Umgang miteinander. Beispielsweise dem Ideengeber und dem Startup, als Käufer. Für eine jede einzelne Bewertungsabgabe muss per SMS eine Legitimation erfolgen.

Wie können mit der nachfolgenden Idee Einnahmen erzielt werden?

Nachfolgende (beispielhafte) Ideen, die ergänzt oder auch abgeändert werden können. Es handelt sich hierbei immer um „und/oder“ Einnahmeideen. Am besten ist eine vollständige kostenfreie Plattformnutzung, vor allem für 2 Ideeneinreichungen pro Monat. Falls mehr als 2 Ideen pro Monat eingereicht werden, sollte eine pauschale Gebühr erhoben werden. Für jedes erfolgreich umgesetzte Projekt oder für jeden erfolgreich durchgeführten Verkauf oder eine erfolgreich durchgeführte Versteigerung sollte eine prozentuale Pauschale einbehalten werden. Für jeden Verkauf sollte ebenso eine Beteiligung in Prozent (geringstmöglich) veranschlagt werden, zumindest für einen bestimmten Zeitraum, beispielsweise die ersten 24 Monate. Es gibt verschiedene Möglichkeiten, die fair, transparent und für jeden Plattformnutzer sinnvoll sind.

1.

Auf Wunsch der Plattform Nutzer, um mehr Bekanntheit zu erhalten (Marketing): Kostenpflichtige Nennung von Nutzer Profilen und/oder deren angeschlossene Webseiten und/oder Projekte im regelmäßig versandten Email-Newsletter.

2.

Auf Wunsch der Plattform Nutzer, um mehr Bekanntheit zu erhalten (Marketing): Kostenpflichtige Nennung von Nutzer Profilen und/oder deren angeschlossene Webseiten und/oder Projekte auf den zur Plattform zugehörigen Themen-Blogs und/oder in den ebenso angeschlossenen und zur Plattform zugehörigen Socialmedia-Kanälen, wie beispielsweise: „Google+“, „Facebook“, „Instagram“, „Twitter“, „VK.com“, „Pinterest“, „Flipagram“ und dergleichen mehr.

3.

Auf Wunsch der Plattform Nutzer, um mehr Bekanntheit zu erhalten (Marketing): Kostenpflichtige verfasste Erfahrungsberichte über ein Projekt oder ein fertiges Produkt, inklusive eine Veröffentlichung des Beitrages auf einem Blog, auf mehreren Blogs und/oder weiteren Online-Medien, die zur Plattform dazugehören, beispielsweise ebenso in Socialmedia-Kanälen.

4.

Auf Wunsch der Plattform Nutzer, um mehr Bekanntheit zu erhalten (Marketing): Kostenpflichtige Werbung (kurze Werbung/lange Werbung) und/oder Erfahrungsberichte und/oder Kurz-Beiträge/Lang-Beiträge über das Projekt und/oder das Profil und/oder die Webseiten des Projektes/der/des Plattformnutzers als Videobeitrag in „YouTube“ und/oder „Vimeo“.

5.

Freiwillige Spendenbeiträge von zufriedenen Plattformnutzern (z. B. von Ideengebern, neugegründete Startups, bestehende Startups, Unternehmen, Marketing Agenturen, Influencer, Affiliates, Programmierer, Hersteller/Produzenten und dergleichen). Spenden durch IBAN Direkt Überweisung, PayPal, PayDirekt, Flattr, Amazon Pay und dergleichen Bezahlsysteme.

6.

Einen kostenpflichtigen Bereich (Memberships) mit Wissen durch Videokurse und/oder E-Bücher zum herunter laden in diesem kostenpflichtigen Bereich.

7.

Einen kleinen prozentualen Anteil auf Verkaufseinnahmen von fertiggestellten und in den Verkauf gegebenen Produkte. Beispielsweise 5 Prozent für 24 Monate.

8.

Eine Nutzungspauschale Gebühr für die Nutzung der Plattform für Ideengeber, beispielsweise: Werden mehr als 2 Ideen pro Monat eingereicht, kann keine weitere Idee eingereicht werden. Ab der 3 eingereichten Idee muss eine Mitgliedspauschale von 5 Euro pro Monat und aber der 5 eingereichten Idee muss eine Mitgliedspauschale von 10 Euro entrichtet werden. Pro Monat sind 2 Ideeneinreichungen komplett kostenfrei. Außer die Idee(n) sollen Online-Patent geschützt werden, dann werden die 1zu1 Kosten der Patent-/Designanmeldung an den Plattformnutzer weitergegeben.

9.

Ideenverkauf und Versteigerungen erhält die Plattform eine prozentuale Gebühr für den erfolgreichen Ideenverkauf oder die erfolgreiche Ideenversteigerung. Ist das Geld erst einmal an die Plattform zu bezahlen, die Plattform behält sich 5 Prozent der gesamten Summe ein und überweist den Restbetrag per PayPal oder auch per SEPA Überweisung.

Eine Plattform alles aus einer Hand

1. Idee

Einstellung auf die Plattform:

Idee ohne Patent (kostenfreie Einstellung der Idee)

Idee mit Patent (kostenpflichtige Einstellung der Idee für die Patentkosten: Kosten = so hoch wie die Online Patent Beantragung)

2. Finanzierung

Crowdfunding
Crowdsending
Crowdlending
Crowdfinancing
Finanziers (Privatleute)
Nachrangdarlehen
Privat-Equity-Fonds
Venture (Risiko) Kapital
Ladesförderungen
Wettbewerbe (mit Geldgewinnen)
Förderbanken
Banken (Klassische-Kredite)
FinTech Banken (z. B. Fidor, Holvi, Number26 usw.)
Mezzanie-Kapital (Darlehen)
Stille Beteiligungen
Boots-Trapping (Eigenfinanzierung)

Plattform (alles aus einer Hand)

3. Realisierung (Umsetzung der Idee)

Hersteller/Fabrikanten (kleine bis kleinere Firmen, wie UG's und GmbHs und große Firmen, wie AG's)
DIY-Hersteller (Kleingewerbe und nebenberufliche, auch Privatleute, die über die Plattformen Ihr Können zeigen und Auftragsarbeiten annehmen)

Bei Software- und/oder App-Ideen: Programmierer (Entwickler von Software), Rechtsschutz Tools (janolaw.de und dergleichen)

4. Marketing (online/offline)

Affiliate (Onlinevertriebler, z. B. bezahlt nach tatsächlichen Verkäufen der fertigen Idee = PayPerSale)

Influencer (Onlinevertriebler, meist im Voraus bezahlt)

Online Marketer/Online Marketing Agenturen

Socialmedia Marketing (PayPerClick)

Formulare (Interessenten- und Kundenbefragungen per Webformular)

Offline Marketer/Offline Marketing Agenturen (Infoscreens, Plakate usw.)

Plattform (alles aus einer Hand)

5. Online-Webshop für Hardware/Physische Waren
Online-Downloadshop für Digitale Waren (Software/Apps)

Programmierer auf der Plattform finden mit dem Spezialgebiet Online-Webshop oder Online-Downloadshop

Online-Webshop und Online-Downloadshop der direkt an die Plattform angebunden ist ganz einfach kostenfrei nutzen (Musterbeispiele: "digistore24", "affilicon", "shopify", "rakuten", "supr", "amazon" und dergleichen)

6. Direkte Bestellungen (Vorbestellungen)

Einholung von vorhandenen Interesse (Proaktivesuchende Menschen)

Bestellung nach Wunschanfertigung mit Wunschdesign (Detailwunsch Anfertigung an den Kunden über die Plattform)

Bestellung nach Wunschsoftware Programmierung (Detailwunsch Anfertigung/Auftragsanfertigung an den Kunden über die Plattform)

Plattform (alles aus einer Hand)

1. Auf der Plattform treffen sich Mitmenschen, die eine Idee haben und diese verkaufen, Tauschen (gegen andere Services, Ideen, Produkte und/oder einen Webshop) und/oder für die Herausgabe eine regelmäßige Einnahmenbeteiligung erhalten möchten. Die Detailvereinbarungen klären das StartUp (Unternehmen) mit dem jeweiligen Ideengeber, der Ideengeber, kann zu jeder eingestellten Idee die möglichen Wünsche von ihm angeben, die er haben möchte, mit denen er/sie dann in die StartUp (Unternehmens) Vertragsverhandlung geht

2. Interessenten/Kunden (Mitmenschen die proaktiv suchen) können fertige Produkte durchstöbern und sich bestehende Produkte, je nach Möglichkeit und Angebot noch einmal "individuell" anfertigen lassen. Wunschdesigns und/oder Wunschaustattung und/oder Wunschmaße und/oder Wunschschnitte und/oder leichte Design-Abänderung, dies wird dann nach Bestelleingang individuell erarbeitet und ausgeliefert (Print-On-Demand Shop System).

Das selbe gilt für Software und Apps. Software kann auch nach Wunsch gestaltet werden.

Plattform (alles aus einer Hand)

Rechtssicherheit durch die Anbindung an die Plattform (den Web-/Onlineshop für Digitale und/oder Physische Waren)

IT-Anwaltskanzleien (Internetrecht: janolaw.de und wbs-law.de)

"janolaw.de" für die Rechtssicherheit eines Onlineshops mit immer aktuellen AGBs und dergleichen (siehe "janolaw.de")

Steuerrechtliche Sicherheit über die Plattform "felix1.de" und/oder andere Steuerberater Agenturen.

Formular ausfüllen und ab zu "felix1.de" übertragen, um bei steuerrechtlichen Fragen alles richtig zu machen wenn es um den Ideenverkauf und/oder die Ideenerstellung (Realisierung) und/oder den späteren Verkauf über Onlineshops geht.

Ganz egal ob Hardware (Physische Produkte) oder Digitale Produkte verkauft werden.

Plattform (alles aus einer Hand)

Die Plattform führt die richtigen Leute zusammen, indem die Leute Ihr Können, Vorhaben und/oder Ihre Ideen beschreiben:

Netzwerken um von der Idee zum fertigen Produkt zu kommen.

Die seriösen, transparenten und ehrlichen Partner (Netzwerk-Plattformnutzer) erhalten gute Bewertungen.

Ein Bewertungssystem ähnlich oder genauso wie bei Ebay erstellen, nur Fälschungssicher, z. B. eine Bewertung wird per SMS-TAN Legitimation abgegeben.

Gute und viele Bewertungen weisen daraufhin dem jeweiligen Partner vertrauen zu können.

Bewerten können immer alle Beteiligten nachdem ein Auftrag zusammen eingegangen ist und vor allem nach Auftragsfertigstellung und/oder falls der Auftrag nicht fertig gestellt wurde oder werden konnte, kann die Bewertung schon früher abgegeben werden.

Plattform (alles aus einer Hand)

Ideen-Austausch gegen andere Ideen und/oder Services und/oder Dienstleistungen (z. B. die Programmierung, Verwaltung und das Hosting für einen rechtssicheren und steuerrechtlich einwandfreien Downloadshop)

Ideen-Verkauf mit einem festen Sofortkaufpreis (mit oder ohne Verhandlungsbasis = Angebot und Nachfrage bestimmt den Preis), der Preis ist vom Ideengeber/-verkäufer abänderbar. Der Ideengeber/-verkäufer kann VB = für Verhandlungsbasis mit angeben, das Interessenten-Anfragen (von bestehenden Unternehmen/neue/bestehende Startups) mit einer höheren Wahrscheinlichkeit eingehen, um über den Verkaufspreis noch einmal diskutieren zu können.

Ideen-Versteigerung mit einem festen (Mindest) Startpreis, der vom Ideengeber/-verkäufer mit zur Idee angegeben wird

Ideen weitergeben/anbieten an bestehende und noch nicht bestehende Unternehmen/Startups (in der Gründungsphase) die bestimmte Ideen für die Umsetzung haben möchten gegen Einnahmeteiligungen (z. B. 10 Prozent von den Nettoeinnahmen für 24 Monate)

Plattform (alles aus einer Hand)

Realisierungskosten direkt bezahlt, z. B. über Crowdfunding vorfinanziert. Der Produzent/Hersteller erhält direkt die Bezahlung nach Fertigstellung und Auslieferung mit oder ohne Vorabanzahlung

Realisierungskosten die dem Produzenten/Hersteller entstehen und die veranschlagte Gewinnmarge vom jeweiligen Produzenten/Hersteller werden mit einem Einnahmeteiligungs-Vertrag gelöst. Der Produzent/Hersteller erhält beispielsweise 25 Prozent von den Nettoeinnahmen der (durch Ihn hergestellten Physischen Produkte) Verkäufe für die nächsten 48 Monate

Realisierungskosten die dem Produzenten/Hersteller entstehen und die veranschlagte Gewinnmarge vom jeweiligen Produzenten/Hersteller werden mit einer Misch-Vereinbarung aus einem Einnahmeteiligungs-Vertrag und/oder einer gewissen Anzahlung und einer Bezahlung nach Fertigstellung, die Bezahlung wird dementsprechend günstiger, da dafür Einnahmeteiligungen festvertraglich vereinbart werden

Plattform (alles aus einer Hand)

Programmierer von Software/Apps/Webplattformen und dergleichen: Realisierungskosten (Betriebsmittel, Zeitaufwand, Wissensaufbau und Wissenserweiterung) direkt bezahlt, z. B. über Crowdfunding vorfinanziert. Der oder die Programmierer (je nach Gesamt-Komplexität ein kleineres/größeres Programmierer-Team) erhält direkt die Bezahlung nach Fertigstellung und Auslieferung mit oder ohne Vorabanzahlung (je nach detaillierter Vereinbarung)

Realisierungskosten die dem oder den Programmierer(n) entstehen und die veranschlagte Gewinnmarge vom jeweiligen Programmierer oder Programmierer-Team werden mit einem Einnahmenbeteiligungs-Vertrag gelöst. Der Programmierer/Die Programmierer erhält/erhalten beispielsweise 25 Prozent von den Nettoeinnahmen der (durch ihn/ihnen hergestellten Digitalen Produkte) Verkäufe für die nächsten 48 Monate

Realisierungskosten die dem Programmierer/den Programmierern entstehen und die veranschlagte Gewinnmarge vom jeweiligen Programmierer/den jeweiligen Programmierern werden mit einer Misch-Vereinbarung aus einem Einnahmenbeteiligungs-Vertrag und/oder einer gewissen Anzahlung und einer Bezahlung nach Fertigstellung bezahlt, die Bezahlung wird dadurch günstiger, da Einnahmebeteiligungen

Plattform (alles aus einer Hand)

Influencer (Online-Marketer mit eigenem Blog/Webseite/Socialmedia Kanäle, wie "Instagram", "YouTube", "Vimeo" und dergleichen): Erhält eine feste Vorabzahlung für einen festvereinbarten Beitrag in Schrift (Textform) und/oder Bildformat und/oder Videoformat und/oder eine Mischform aus allem und/oder dergleichen Arten in einem, mehreren oder allen seinen Online-Medien einen festen Betrag nach Erfüllung und/oder Vorab und/oder eine Teilzahlung vorab und den Rest nach tatsächlicher Erfüllung

Influencer erhält für seine festvertraglich-vereinbarte Leistung durch das Startup/den Verkäufer von der jeweiligen Physischen und/oder Digitalen Waren "Werbung/Online-/Influencermarketing" eine Nettoeinnahmen Beteiligung, beispielsweise für die nächsten 24 Monate über 25 Prozent

Influencer erhält einen festvereinbarten Betrag mit oder ohne Vorabanzahlung nach Erfüllung der vereinbarten Online-Marketing Leistung(en) und zusätzlich eine Nettoeinnahmen Beteiligung, beispielsweise für die nächsten 12 Monate über 10 Prozent

Plattform (alles aus einer Hand)

Die festvertraglichen Dokumente können zur Sicherheit von allen Beteiligten in der Plattform Cloud abgelegt werden, durch die Plattform und auf Wunsch können die Verträge von Anwälten geprüft werden.

Nach Streitfällen sind die Verträge in der Plattform für jeden Beteiligten direkt einsehbar, auf Wunsch auch von anderen Plattformnutzer, den Plattformbetreibern und/oder Anwälten, dies vor allem wenn es um Streitigkeiten der Erfüllung und/oder besonders der NICHT-Erfüllung geht, außerdem auch für Streitigkeiten bezüglich der gegenseitig abgegebenen Bewertungen nach und/oder vor und/oder während dem Auftrag

Kommunikation: Vor und Während dem Auftrag/den Vertragsaushandlungen => Bewertung nach

Schulnoten 1 = sehr gut / 5 = sehr schlecht

Nach gesamter Fertigstellung: Gesamtbeurteilung => Bewertung nach Schulnoten 1 = sehr gut / 5 = sehr schlecht

Durch die Bewertungen (solange diese einigermaßen fair und durchsichtig "nachvollziehbar" sind kann eine seriöse und zuverlässige Partnerschaft resultieren, schlechte Bewertungen können verbessert werden)

Plattform (alles aus einer Hand)

Ideengeber => Startup (Unternehmen) =>	Wählt eine Unternehmensform (falls noch nicht vorhanden) z. B. UG oder GmbH
Stellt die Idee zur Verfügung, die von Startups umgesetzt werden können	nach Bedarf: Sucht nach einer Finanzierungsform (z. B. Crowdfunding)
Ideen Festpreis Verkauf	Sucht nach Hersteller und/oder Programmierer über die Plattform
Ideen Versteigerung mit einem festgelegten Startpreis	Sucht nach Marketer (Vertriebler)/Marketing Agenturen (Online und/oder Offline Marketer) = Affiliates und/oder Influencer
Ideen Austausch gegen andere Services, Dienstleistungen die der Ideengeber gerne haben möchte	<u>Startet einen Webshop</u> für Physische Waren und/oder <u>Startet einen Downloadshop</u> für Digitale-Waren und/oder <u>Startet eine andere Verkaufsplattform</u> , z. B. Videokurs- und/oder Mitgliederbereichsplattform (Memberships-Plattform)
Idee gegen Einnahmeteiligung	Bestehendes Startup (Unternehmen) kann durch neue Ideenumsetzungen Ihre Geschäftsfelder erweitern, um so die Risiken zu streuen (wenn nach einem Angebot einmal KEINE/WENIGER Nachfrage vorhanden sein sollte)!

Plattform (alles aus einer Hand)

1. Die fertig produzierte Idee kann das jeweilige Startup (Unternehmen) nun selbst für den Verkauf nutzen, um damit Einnahmen zu generieren.
2. Die fertig produzierte Idee kann an einen Investor oder ein anderes großes Unternehmen weiterverkauft werden.
3. Das Startup (Unternehmen) kann von einer UG/GmbH zu einer Geschlossenen oder Offenen-AG werden und so mehr Kapital ins Unternehmen einführen, um beispielsweise die Idee(n) zu erweitern und zu vergrößern.
4. Das Startup (Unternehmen) kann Crowdfunding nutzen, um an mehr Kapital zu kommen, um die gesamte Idee weiter auf- und auszubauen. So ist das Unternehmen und die Idee nicht von außen über Aktienmärkte angreifbar (feindliche Übernahme und dergleichen).

Plattform (alles aus einer Hand)

Private und/oder
Kleingewerbetreibende

1. Programmierarbeiten auf der Plattform ausschreiben und/oder nach Auftraggebern (Ideengebern/Startups und dergleichen) suchen (filtern nach Themengebiet über die Plattform).
2. Interesse bekunden bei direkten Käufern und auf Käuferbeauftragung direkt Programmieren.

Private und/oder
Kleingewerbetreibende

1. Hersteller/Produzenten
z. B. Do-It-Yourself (DIY) Hersteller, die auf Nachfrage und Angebot Aufträge zur Produktion annehmen. Angebote auf der Plattform ausschreiben und/oder nach Auftraggebern (Ideengeber/Startups und dergleichen) suchen (filtern nach Themengebiet über die Plattform).
2. Interesse bekunden bei direkten Käufern und auf Käuferbeauftragung direkt Produzieren/Herstellen. Vorabzahlung oder Anzahlung.

Plattform (alles aus einer Hand)

Anwaltanbindung und/oder Empfehlungen zu Internetseiten mit relevanten Inhalten und zu passenden Anwaltskanzleien (Internetrecht/IT) und Download-/Webshop Verkaufsrecht und Marketingrecht

Patentamt/Patentanwälte/Patentanwaltskanzleien Anbindung und/oder Empfehlungen zu Internetseiten mit relevanten Inhalten und zu passenden Kanzleien und dem Patentamt

Steuerberatung Anbindung (API) oder als Empfehlung, beispielsweise "felix1.de" und/oder weitere zum eigenen Vergleich

API-Anbindung zu verschiedenen Downloadplattformen und Downloadshop-Plattformen zum leichteren und schnelleren Einstellen der eigenen Download Softwares (beispielsweise als "zip"-Datei). Beispiel: tradebit, digistore24-Passwort-Tresor und weitere Downloadshops die das Verkaufen vereinfachen (Angebundener Downloadshop an die Holvi-FinTechBank)

Anbindung an Amazon/Ebay => Dropshipping und Downloadshop

Plattform (alles aus einer Hand)

Download-Software und/oder Apps für Smartphones/Tablets/TV/Auto und/oder Webapplikationen (Webplattformen/Websoftware)

Programmierer

Der Auftraggeber (Startup oder Ideengeber) muss einen Programmierer oder ein Programmierer-Team finden das zuverlässig auch alles wirklich richtig umsetzen kann und/oder sich sogar um den weiteren Betrieb kümmert (beispielsweise Updates, Downloadshop, Support, Hosting und dergleichen mehr).

Webdesigner (über die Plattform auswählbar, nach Bewertungssystem und Portfolio, bereits erledigte Aufträge)!

Ein Webdesigner kümmert sich um die Gestaltung und die schöne (angenehme) Visualisierung (Ansichten) der Download-Software und/oder App (Smartphone, Tablet, TV, Auto) und/oder Webapplikation. Das Webdesign ist ebenso wichtig, wie eine sehr gute Programmierung für sich. Ohne schön designte Aufbereitung (Ansicht) wird die Nachfrage nach der Software, App, Webapp nicht so hoch sein!

Influencer	Programmierer für mql4/mql5 (MT4/MT5)
Affiliates	Programmierer für Websoftware-Anwendungen Programmierer für Apps (Smartphone/Tablets) Programmierer für weitere App/Software-Arten

Design (Ideengeber)	StartUps (Ideennehmer)
<u>Community/Forum</u> übersichtlich gestaltet	Leute mit umsetzbaren und guten Ideen (Ideengeber)
Hersteller/Produzenten/Fabrikanten (Kleinere Unternehmen, Größere Unternehmen, gewerbetreibende Mitmenschen die Do-It-Yourselfe nach Auftragseingang und Muster Designs herstellen)	Kleinere Unternehmen (KMU's/StartUps) Größere Unternehmen (GmbH's/AG's)

PLATTFORM

zum netzwerken, austauschen und Aufträge vergeben

Influencer	Publisher	Affiliate Partner/innen
Online Marketing im Voraus bezahlt, meist über Socialmedia Kanäle (z. B. "YouTube", "Vimeo", "Instagram", "FB", "Twitter" und dergleichen mehr mit sehr vielen Followern	von Videokursen von Büchern von E-Büchern von Zeitschriften von Fotografien von Software von Hardware von Dienstleistungen von sonstigen Dingen (Physisch und/oder Digital)	Ähnlich wie Influencer: Online Marketing per Verkauf oder Click oder Besuch der Webseite bezahlt Blogger/innen Webseitenbetreiber/innen Socialmediakanalinhaber/innen mit vielen Followern

Diese Idee kann nun noch weiter ausgeführt werden: Was soll noch alles rein in die Plattform? Soll es eine Plattform sein oder eine Hauptwebseite geben, die auf einzelne Plattformen weiterverweist, beispielsweise:

Kategorie 1:

Präsentiere Deine Idee und verkaufe (versteigere) diese Idee an Unternehmen (kleine/große) oder Startups (bestehende/neue-noch nicht bestehende).

Kategorie 2:

Stelle Dich als Programmierer vor => Was kannst Du programmieren? Stelle Dein Portfolio vor, was Du bereits selbst programmiert hast oder woran Du beteiligt gewesen bist (am besten natürlich nachweisbar).

Kategorie 3:

Stelle Dich als Hersteller/Produzent/Fabrikant an, was kannst Du produzieren und in welchem Zeitraum und vor allem wie viel Stück? Stelle Dich mit Deinem Portfolio vor, was hast Du bereits erfolgreich alleine oder mit Deinem Team produziert, beispielsweise: Mützen, T-Shirts und Schuhe. An welcher Herstellung/Produktion warst Du beteiligt?

Kategorie 4:

Webdesign => Was hast Du bereits designt, woran warst Du beteiligt oder was hast Du ganz alleine designt? Stelle Dein Portfolio vor und erhalte Aufträge von Startups, Unternehmen und/oder Ideengeber (beispielsweiser einer App-Idee).

Kategorie 5:

Stelle Dich als Anwalt (Patentanwalt, Werbe-/Marketing Rechtsanwalt, Internetrechtsanwalt) vor und erhalte Aufträge => Anfragen/Erstelle Formulare und poste diese auf die Plattform. Weiße Deinen Anwaltsstatus im jeweiligen Bereich nach. Auch ganze Anwaltskanzleien sind willkommen.

Kategorie 6:

Steuerrechtliche Anwälte: Stelle Dich als Steueranwalt vor und weiße Deinen Status nach.

Kategorie 7:

Business Angels und Finanzierungs-Helfer: Stelle Dich vor und finde tolle Ideen, Startups, Unternehmen und sonstige Projekte.

Und weitere Kategorien die für die Plattform/Webseite und ihre Nutzer wertvoll sind/sein können.

Du kannst diese Idee direkt umsetzen (es besteht kein Patentschutz darauf): Bitte informiere mich dann kurz wenn die Idee fertig gestellt ist, da ich diese Plattform auch nutzen möchte. Vielen herzlichen Dank.

Diese Idee stammt von Marco Lerner und wurde im Mai ausgefertigt. Ein kleines Ausschnitt-Bild nimmt am Jimdo Gründer Slam im Monat Mai teil.